



<http://cmc.education/scratch/tasks/myFirstProgram.php>

Sekvenser, upprepningar och händelser

Steg 1 Sekvens

Leta upp och lägg in koden:

```
when green flag clicked
  go to x: 0 y: 0
  say Hej! in 2 seconds
  go 10 steps
  say Hej! in 2 seconds
  turn 15 degrees
  wait 1 seconds
  go 10 steps
  turn 15 degrees
  go 10 steps
```

Ändra koden till:

```
when green flag clicked
  go to x: 0 y: 0
  erase
  say Hejsan! in 2 seconds
  pen down
  go 100 steps
  turn 45 degrees
  wait 0.5 seconds
  go 20 steps
  turn 45 degrees
  go 50 steps
```

Steg 2 Upprepning

Gör ett nytt program som ritar en kvadrat. Använd dessa block:

```
when green flag clicked
  go to x: 0 y: 0
  pen down
  go 10 steps
  turn 15 degrees
```

Gå och vänd måste användas flera gånger. Hur många gånger?
Hur mycket ska sprajten vända sig? Hur gör man en större kvadrat?

Steg 3 Händelser

Gör ett nytt program och testa koden:

```
when up arrow key pressed
  point in 0 direction
  go 10 steps

when down arrow key pressed
  point in 180 direction
  go 10 steps

when this sprite clicked
  repeat 10
    turn 36 degrees
```